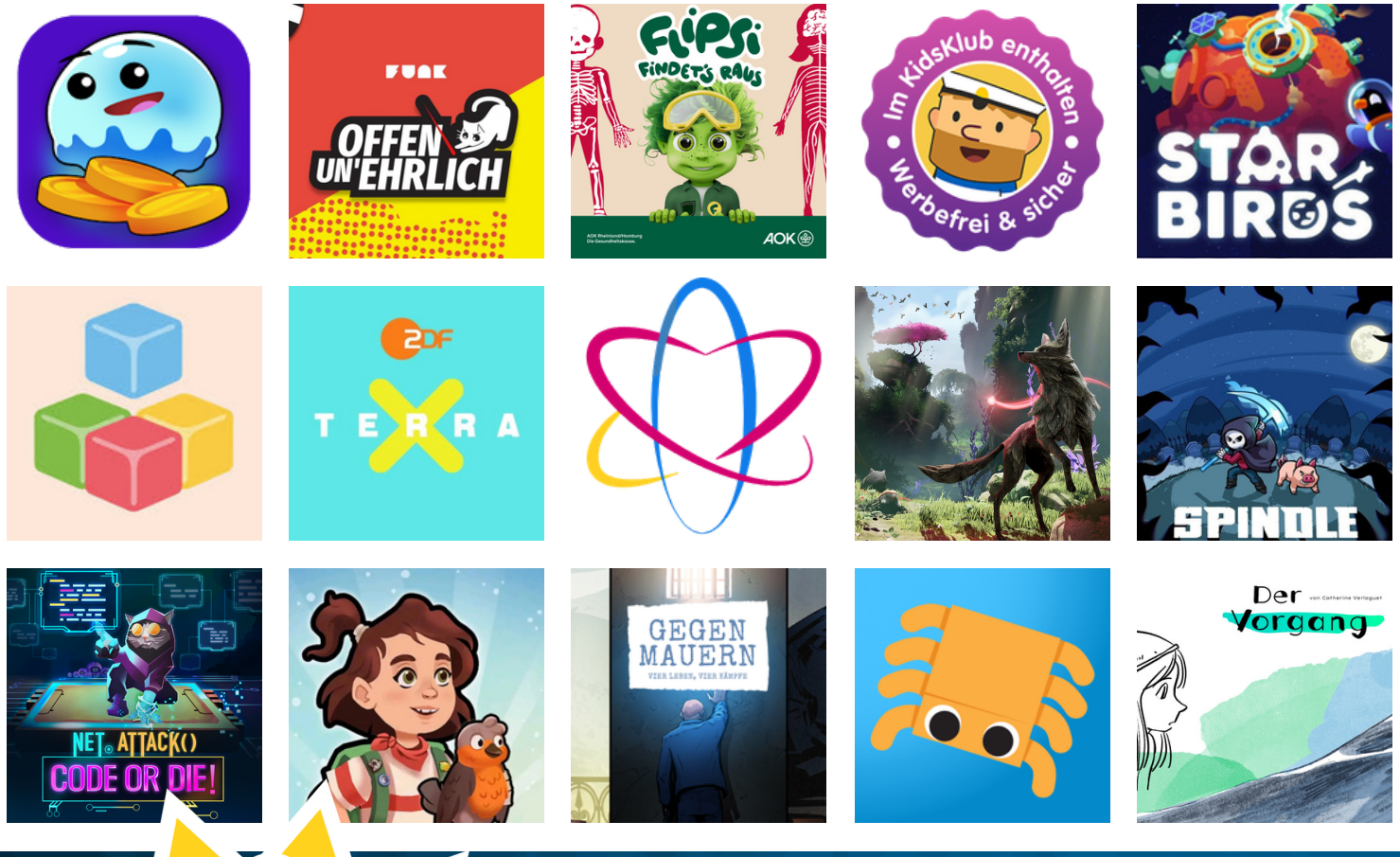
PÄDAGOGISCHER MEDIENPREIS



Ausgezeichnete Apps, Games und Online-Angebote

2026

studio im netz

ANGEBOTE FÜR KINDER



Jo & Rubi

Die Kinder-App nimmt junge Spieler*innen mit auf eine spannende Reise in die Welt der Archäologie. Gemeinsam mit dem Mädchen Jo und dem Rotkehlchen Rubi entdecken Kinder spielerisch, wie Ausgrabungen funktionieren, wie Funde freigelegt werden und welche Geschichten in ihnen stecken. Entwickelt wurde die App von Eltern in enger Zusammenarbeit mit einer Archäologin und einer Medienpädagogin. Die App ist werbefrei, sicher und kindgerecht gestaltet.
Die abwechslungsreiche und ansprechende Gestaltung hat unsere Jury begeistert. Mit Mini-Spielen, Vorlesefunktion und diversen Figuren macht das Entdecken richtig Spaß. Komplizierte Sachverhalte werden verständlich erklärt und die Forschung wird Kindern detailgetreu und spielerisch nähergebracht.

Nukuna Interactive | Android, iOS | Preis: Kapitel 1 kostenfrei, Vollversion 9,99 € | Päd. Empfehlung: ab 6 Jahre



Star Birds

Star Birds ist ein Aufbauspiel, bei dem man die Oberflächen von Asteroiden erforscht, um verschiedene Ressourcen darauf zu entdecken, abzubauen und zu neuen Ressourcen zu kombinieren. Gemeinsam mit den Weltraum-Vögeln, den Star Birds, errichtet man ganze Produktionsnetzwerke und hilft ihrer Kolonie, sie in neue Sternensysteme zu führen.
Unsere Jury zeigte sich von Star Birds begeistert: ein entspanntes Ressourcenspiel in einem spannenden Genre mit einer ansprechenden Grafik. Dabei faszinieren der Abbau von Ressourcen, das Fortschrittserleben beim Bau einer Fabrik auf fremden Planeten sowie das Experimentieren mit chemischen Komponenten beim Mixen von Ressourcen.

Toukana Interactive & kurzgesagt – in a nutshell | Steam | Preis: 19,99 € | Päd. Empfehlung: ab 10 Jahre



Flipsi findet’s raus

Der Wissenspodcast „Flipsi findet’s raus – Auf Expedition durch den Körper“ ist ein Gesundheits-Podcast der AOK Rheinland/Hamburg für Kinder im Grundschulalter. Die Moderatorin Tine und das grüne Wesen Flipsi erfahren auf ihren Abenteuerreisen viel über den menschlichen Körper und seine Gesundheit. Flipsis Neugier soll Kinder dazu anregen, mehr über ihre Gesundheit zu erfahren und ein besseres Verständnis für den eigenen Körper zu entwickeln.
Die Jury war von der Lebensweltorientierung des Podcasts „Flipsi findet’s raus“ beeindruckt, bei dem Fragen von Kindern stammen und die Inhalte kindgerecht aufbereitet werden. Die Figur Flipsi führt mit hörbarem Spaß durch den Podcast und liefert ansprechend gestaltete Inhalte.

AOK Rheinland/Hamburg, Achtung Alive! GmbH | Online-Angebot | kostenfrei | Päd. Empfehlung: ab 6 Jahre



KidsKlub.com

Der KidsKlub bündelt sorgfältig ausgewählte Kinder-Apps in einer geschützten und altersgerechten Umgebung. Alle Apps werden laufend weiterentwickelt und kommen ohne Werbung oder unangemessene Inhalte aus. So können Kinder selbstständig spielen, entdecken und lernen, während Eltern auf klare Inhalte, eine intuitive Bedienung und einen verantwortungsvollen Umgang mit digitalen Medien vertrauen können. Die Jury sieht in den Fiete-Apps im KidsKlub ein rundum gelungenes Angebot für Kinder, die mit einer großen Vielfalt überzeugen. Vom Städtebauen bis zum Versteckspiel ist alles dabei. Kinder können selbst kreativ werden und ganz unterschiedliche Dinge ausprobieren.

Ahoiii Entertainment | Android, iOS | Preis: Monatsabo 6,99 pro Monat, Jahresabo 3,33 € pro Monat | Päd. Empfehlung: ab 4 Jahre



A Webbing Journey

A Webbing Journey ist ein charmantes Puzzle-Adventure, in dem man als Spinne eine farbenfrohe Welt erkundet und mit selbst gesponnenen Netzen Rätsel löst. Mit Fäden werden Brücken gebaut, Mechanismen aktiviert, Objekte bewegt und den Bewohnern der Welt bei ihren Problemen geholfen. Auf dem Weg müssen Hindernisse in Form von komplexen Physik-Rätseln, blockierten Wegen und Aufgaben mit Kreativität und Geschick überwunden werden. Ziel des Spiels ist es, mit der Spinne verschiedene Herausforderungen zu bewältigen und Aufgaben zu erledigen. Unserer Jury haben die fröhliche Stimmung sowie die kindgerechten Aufgaben sehr gut gefallen. Die kreativen Ansätze zum Netzspinnen und das motivierende Sammeln von Münzen machen das Spiel für Kinder spannend und leicht zugänglich.

Fire Totem Games GmbH | Steam, Android, iOS | Preis: 9,99€, Gratis-App mit In-App-Käufen | Päd. Empfehlung: ab 8 Jahre

ANGEBOTE FÜR JUGENDLICHE



Net.Attack() – Code or Die!

Net.Attack() – Code or Die! ist ein Survival-Spiel, mit dem man sich in fremde imaginäre Daten hackt. Das Ziel dabei ist es, nicht erwischt zu werden und die Festplatte zu verlassen, bevor die Firewall einen entdeckt. Die Angriffe auf die immer stärker werdende Abwehr der Firewall, kann über ein Drag-and-Drop-System mit vielen verschiedenen Fähigkeiten programmiert und verbessert werden.
Unsere Jury bewertete Net.Attack() als abwechslungsreiches Game mit einem kreativen Design. Vor allem die unterschiedlichen Charakterfähigkeiten und das Programmieren der Fertigkeiten können überzeugen.

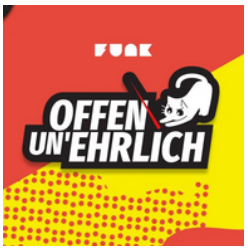
ByteRockers' Games, Gamersky Games | Steam | Preis: 7,99 € | Päd. Empfehlung: ab 12 Jahre



LOST EMBER: Rekindled Edition

Lost Ember: Rekindled Edition ist ein ruhiges Erkundungsspiel aus Sicht einer verglühten Seele, die gemeinsam mit einem Seelenlicht eine naturbelassene Welt erforscht und dabei herausfinden möchte, was mit der gefallenen Zivilisation und ihrem eigenen Schicksal passiert ist. Mit über 15 verschiedenen Tieren an Land, in der Luft und unter Wasser bietet das Spiel abwechslungsreiche Perspektiven auf die Natur und ihre Geschichte.
Die Jury überzeugt das Spiel mit seiner atmosphärischen Landschaft und einer schönen Geschichte, die erforscht werden möchte. Besonders gelobt wurden die verschiedenen Eigenschaften der Tiere, in die man sich transformieren kann.

Mooneye Studios | Steam, PS5, Xbox Series S/X | Preis: 29,99 € | Päd. Empfehlung: ab 12 Jahre



offen un’ ehrlich

Offen un’ehrlich ist ein Format, bei dem Trends und Behauptungen aus dem Internet in kurzen Videos genauer unter die Lupe genommen werden. Die Videos können auf YouTube, TikTok und Instagram angeschaut werden, also dort, wo sich viele junge Menschen aufhalten. Die Zuschauer*innen können dabei die Recherche und Überprüfung der Trends Schritt für Schritt mitverfolgen. So wird der Check nachvollziehbar, jugendnah und informativ erzählt. Für die Jury stellt dieses Format einen sehr interessanten Kanal für Jugendliche dar. Die Clips fördern kritisches Denken und informieren das Publikum mit kurzen, gut recherchierten Beiträgen. Durch die jugendnahen Themen und eine zielgruppengerechte Umsetzung erreicht der Kanal sein herausragendes Niveau.

Funk | YouTube, TikTok, Instagram | kostenfrei | Päd. Empfehlung: ab 13 Jahre



Terra X TikTok

Auf TikTok macht der Kanal von Terra X Wissenschaft, Geschichte und Natur für Jugendliche greifbar. In kurzen, unterhaltsamen Clips werden komplexe Themen verständlich und fachlich fundiert erklärt. Ein Beispiel ist das Format #spicker. In einer Prüfungssituation flüstern zwei Schüler*innen heimlich Wissen zu. Beide Rollen werden dabei von einer Person gespielt. Die bewusst überzeichneten Figuren sorgen für hohen Wiedererkennungswert. So entsteht ein niedrigschwelliger Zugang zu Themen aus Wissenschaft, Gesellschaft und Alltag. Aus Sicht unserer Jury überzeugen die Themen durch ihre inhaltliche Relevanz für Jugendliche und durch die unterhaltsamen und teils lustigen Erklärungen. Die Clips sind enorm informativ, sehr kurzweilig und somit für das jugendliche Publikum hervorragend geeignet.

Bilderfest GmbH im Auftrag des ZDF | TikTok | kostenfrei | Päd. Empfehlung: ab 13 Jahre



Spindle

Spindle ist ein Pixel-Art Action-Adventure, in dem man als der Tod gemeinsam mit seinem Begleiter, einem Schwein, eine aus dem Gleichgewicht geratene Welt erkundet. Seit niemand mehr sterben kann, bleiben Seelen gefangen, Krankheiten verschwinden nicht und ein dunkler Schleim breitet sich überall aus. Auf der Reise stellt sich der Tod verdorbenen Kreaturen, löst Rätsel, meistert Dungeons und nutzt das Zusammenspiel mit dem tierischen Begleiter, um Hindernisse zu überwinden. Das Ziel ist es, die Ursache dieser Störung aufzudecken, verlorene Kräfte zurückzuerlangen und den natürlichen Kreislauf von Leben und Tod wiederherzustellen
Die Jury betont den ästhetisch gelungenen Pixelart-Stil und die atmosphärisch dichte Präsentation. Dank spannender Abenteuer, einer stimmigen Grafik und einem ansprechenden Sounddesign entsteht ein fesselndes Spielerlebnis.

Wobble Ghost, Deck13, Gamersky Games | Steam, Switch | Preis: 19,99€ | Päd. Empfehlung: ab 12 Jahre



Der Vorgang

„Der Vorgang“ ist ein interaktiver Hör-Comic zum Thema ungeplante Schwangerschaft. In mehreren Etappen folgt die Geschichte der 15-jährigen Claire, die sich nach einem positiven Schwangerschaftstest mit tausenden Fragen konfrontiert sieht. Dabei werden die Sorgen und Schwierigkeiten einfühlsam und zugänglich thematisiert. Zudem werden nach jeder Etappe wichtige Informationen und Hintergründe zu den behandelten Themen vermittelt und weiterführend erklärt. Dieser Comic überzeugte unsere Jury als sinnvolles Aufklärungsangebot, das ein wichtiges und relevantes Thema vorurteilsfrei beleuchtet. Die Geschichte ist dabei spannend erzählt und überzeugend inszeniert, sodass „Der Vorgang“ als ein herausragendes Digitalangebot prämiert wird.

Staatstheater Augsburg | Online-Angebot | kostenfrei | Päd. Empfehlung: ab 14 Jahre



Lootmania – die Gameshow

"Lootmania - die Gameshow" ist ein Serious Game, das Jugendliche auf spielerische Art und Weise über Gefahren von manipulativen Dark Patterns in Games aufklärt. In kleinen Minispielen lernen sie verschiedene Mechanismen kennen und erleben dabei, wie diese gezielt angewendet werden können. Anschließend werden die dahinterstehenden Gefahren und möglichen Auswirkungen thematisiert.
Die Jury würdigt "Lootmania - die Gameshow" als kurzweiliges Spiel, das wertvoll für die pädagogische Arbeit ist, da hier ein wichtiges Thema kreativ beleuchtet wird. Es motiviert, immer wieder verschiedene Hilfsmittel zu kaufen und reflektiert anschließend deren Gefahren. Die Jury empfiehlt dieses Spiel ebenfalls für Eltern, um auf Dark Patterns in Games aufmerksam zu machen.

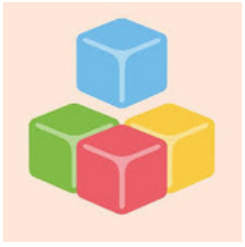
GAMESHIFT, Wegesrand | Online-Angebot | kostenfrei | Päd. Empfehlung: für Eltern und Fachkräfte



Gegen Mauern. Vier Leben, vier Kämpfe.

Gegen Mauern ist ein interaktives Serious Game für Smartphone und Tablet. Im Comic-Stil erzählt es die Geschichte von vier Männern, die Opfer der NS-Justiz wurden, und eröffnet so einen emotionalen und reflektierten Zugang zu einem wenig beachteten Kapitel der deutschen Nachkriegsgeschichte. Mit animierten Bildern, Originalzitaten und einer spielerischen Spurensuche setzen sich die Spielenden aktiv mit den Biografien, Menschenrechten und mit der Frage nach Gerechtigkeit auseinander.
Unsere Jury lobt die sorgfältige, historisch fundierte Aufarbeitung sowie die spannende Inszenierung der Geschichten. Besonders beeindruckend sind die Zeitzeugenberichte, die gelungen in die animierte Story eingebunden sind und daher für die historische Bildungsarbeit mit Jugendlichen empfohlen werden.

Pfeffermind & Gedenkstätte in der JVA Wolfenbüttel | Android, iOS | kostenfrei | Päd. Empfehlung: ab 14 Jahre



Modolino: Das Experimentier – Universum für Kinder

Modolino ist ein Experimentier-Universum, das von einem Physiker gegründet wurde und echte Wissenschaft zur Heldengeschichte macht. Im Mittelpunkt stehen 17 Tiercharaktere, die jeweils einen eigenen Wissensbereich verkörpern und Kinder auf eine Entdeckungsreise mitnehmen. Mit kindgerechtem Storytelling und spektakulären Experimenten werden Physik, Chemie, Biologie und Mathematik für alle Kinder greifbar. Auf Modolino gibt es zu jedem Experiment eine kostenlose Anleitung mit Video, Schritt-für-Schritt-Erklärung, Materialliste und kindgerechter Erklärung.
Unsere Jury bewertet Modolino als inhaltlich gelungenes Angebot mit spannenden Experimenten, die für Familien und pädagogische Fachkräfte gut erklärt werden. Die Anleitungen lassen sich auf der Website nachlesen. Nach jedem gelungenen Experiment gibt es eine Urkunde zum Ausdrucken. Die Umsetzung ist dabei stets sehr liebevoll und ansprechend gestaltet.

Louis Rittersberger und Mateo Brecic | Online-Angebot | kostenfrei | Päd. Empfehlung: für Eltern und Fachkräfte

LEGENDE

App | Game | Online-Angebot

IMPRESSUM

VERANTWORTLICH:
SIN - Studio im Netz e.V.,
Heiglhofstr. 1, 81377 München
www.studioimnetz.de

REDAKTION UND GESTALTUNG:
Bastian Krupp, Gabriel Blentz, Paula Mitzinneck, Livia Himpel, Björn Friedrich

LAYOUT: Peter von Walter

FOTOS UND LOGOS:
© beim jeweiligen Hersteller

www.pädagogischer-medienpreis.de